

FLO - VERY

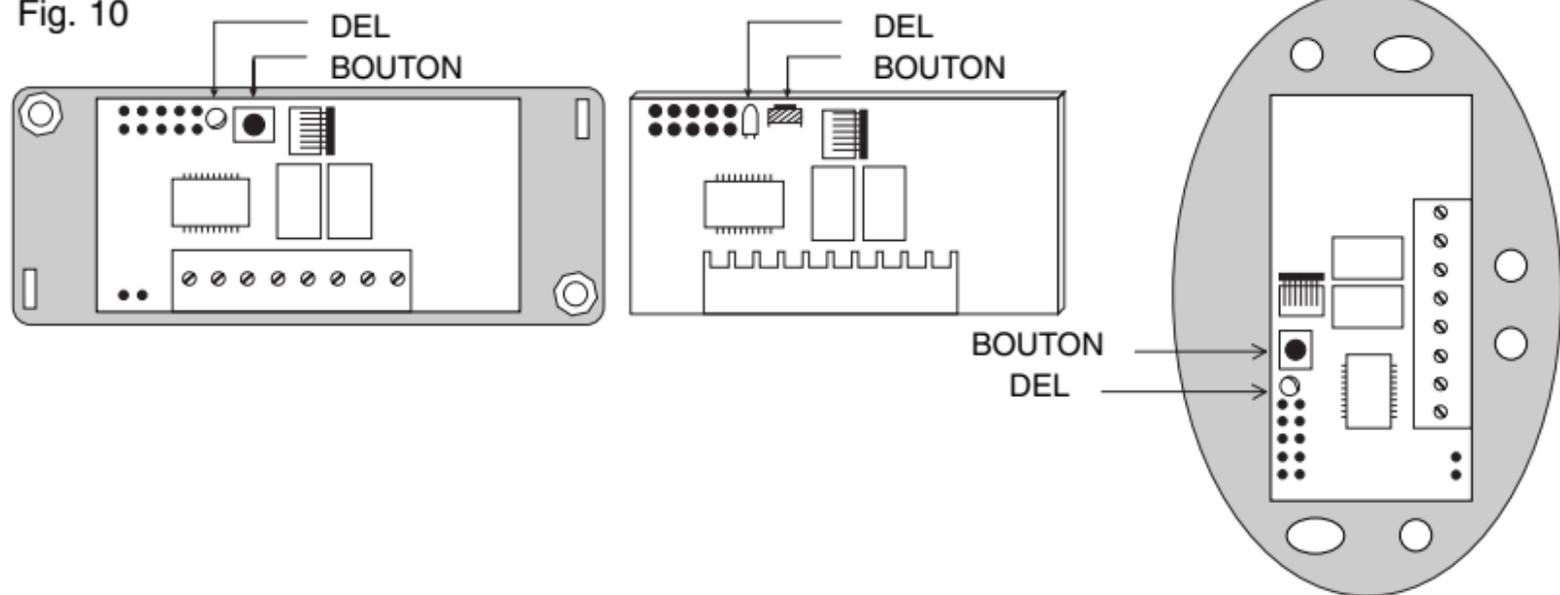
Manuale di istruzioni per l'installazione

Radiocomandi FLOX1R - FLOX2R

FLOXB2R - FLOXIR FLOXI2R



Fig. 10



Introduire un code (mode rapide)

Il s'agit là du mode le plus rapide pour introduire un code même s'il n'est pas extrêmement sûr dans la mesure où durant l'opération de mémorisation du code, le récepteur pourrait acquérir un signal provenant d'un autre émetteur présent dans le rayon d'action et le mémoriser.

Évaluer ce risque pour le choix du mode d'introduction des codes.

Cette opération permet d'ajouter le code d'un nouvel émetteur dans la mémoire du récepteur.

- 1) Presser et maintenir enfoncée la touche sur le récepteur**, la DEL s'allume puis il faut:
- 2) Transmettre le code jusqu'à l'extinction de la DEL** en appuyant sur une touche quelconque de l'émetteur.
- 3) Relâcher ensuite la touche de l'émetteur**, la DEL se rallume, prête pour une nouvelle opération.
- 4) Répéter les opérations à partir du point 2 pour les autres émetteurs.**

Introduire un code (mode standard)

Cette opération également permet d'ajouter le code d'un nouvel émetteur dans la mémoire du récepteur.

- 1) Presser un court instant la touche sur le récepteur**, la DEL s'allume pendant 5 s, dans ce laps de temps, il faut:
- 2) Transmettre le code jusqu'à l'extinction de la DEL** en appuyant sur une touche quelconque sur l'émetteur.
- 3) Relâcher la touche de l'émetteur** et attendre une seconde.
- 4) Transmettre le code pour confirmation** en appuyant sur une touche quelconque de l'émetteur.

La DEL émettra à ce point 3 clignotements pour indiquer que l'opération a été correctement effectuée, en cas contraire, il faut répéter toute la procédure depuis le début. Pour introduire un autre nouveau code, répéter l'opération depuis le début.

Introduire un code (à distance)

Pour introduire le code d'une nouvelle télécommande sans intervenir sur la touche du récepteur, il faut disposer d'une télécommande déjà autorisée (il en découle que la première télécommande doit toujours être activée en agissant sur la touche du récepteur). Maintenant, avec les deux émetteurs que nous appellerons NOUVEAU celui dont le code est à programmer et ANCIEN celui qui est déjà autorisé, se placer dans le rayon d'action des radiocommandes (dans les limites de la portée maximum) puis:

1) Transmettre le NOUVEAU code pendant au moins 5 s. en appuyant sur une touche quelconque du NOUVEL émetteur.

Ensuite, lentement mais avec décision:

2) Transmettre 3 fois un ANCIEN code en appuyant 3 fois sur une touche quelconque de l'ANCIEN émetteur.

3) Transmettre 1 fois le NOUVEAU code pour confirmation en appuyant sur une touche quelconque du NOUVEL émetteur.

L'opération est maintenant conclue et il est possible de la répéter immédiatement avec une autre télécommande.

ATTENTION!! : cette opération introduit le nouveau code dans tous les récepteurs situés dans le rayon d'action qui reconnaissent l'ancien code. Par conséquent, s'il y a plusieurs récepteurs à proximité avec l'ancien code déjà programmé, couper l'alimentation de ceux qui ne sont pas concernés par l'opération.

EFFACER UN CODE

L'opération permet d'éliminer un code de la mémoire du récepteur, il faut disposer de l'émetteur.

- 1) **Garder la touche du récepteur enfoncée** (environ 3 s.): la DEL s'éteint, relâcher à ce point la touche.
- 2) **Transmettre le code jusqu'à ce que la DEL s'éteigne de nouveau** en appuyant sur une touche quelconque de l'émetteur.
- 3) **Relâcher la touche de l'émetteur et attendre 1 s.**
- 4) **Transmettre le code pour confirmation** en appuyant sur une touche quelconque de l'émetteur.

La DEL émet un clignotement indiquant que le code a été effacé, en cas contraire, répéter l'opération depuis le début.

EFFACER TOUS LES CODES

F

L'opération provoque l'effacement de tous les codes contenus dans la mémoire (elle redevient vide), elle élimine aussi le 2e blocage à l'apprentissage et le temps du TEMPORISATEUR se règle à 3 s.

- 1) **Garder la touche du récepteur enfoncée**, après 3 s la DEL s'éteint.
- 2) **Relâcher la touche durant le 3^e clignotement qui suit.**
- 3) **Attendre environ 3 secondes.**
- 4) **Appuyer sur la touche dès que la DEL se rallume et la relâcher dès qu'elle s'éteint.**

Suivant le type de mémoire, l'opération peut demander plusieurs secondes. Durant cette phase, la DEL clignotera rapidement puis 5 clignotements lents indiqueront que la mise à zéro s'est produite et que la mémoire est vide; si ce n'est pas le cas, répéter l'opération depuis le début.

VÉRIFIER LE NOMBRE DE CODES DANS LA MÉMOIRE

- **Presser 2 fois la touche sur le récepteur.**
 - **Compter le nombre de clignotements qui suivent, chaque clignotement est un code.**
- S'il y a beaucoup de codes et qu'on désire ne pas aller jusqu'au bout de la vérification, appuyer sur la touche pendant 1 s.